1. **Manejo de variables en JavaScript**  
   Las variables son espacios donde se guarda información. Se pueden declarar de tres formas: con var, que es la forma antigua y poco usada hoy; con let, que permite cambiar el valor dentro del bloque donde fue creada; y con const, que se usa cuando el valor no debe cambiar.  
   Ejemplo de sintaxis: let edad = 15;
2. **Cómo funciona el IF en JavaScript**  
   El *if* sirve para tomar decisiones en un programa. Se escribe con la palabra **if** seguida de una condición entre paréntesis. Si la condición se cumple, se ejecuta un bloque de instrucciones; si no, se puede usar **else** para ejecutar otro bloque distinto. También se pueden encadenar varios con **else if** para revisar diferentes condiciones.  
   Ejemplo de sintaxis: if (nota >= 60) { ... } else { ... }
3. **Cómo funciona el WHILE en JavaScript**  
   El *while* es un ciclo que repite un conjunto de instrucciones mientras la condición sea verdadera. Es útil cuando no se sabe cuántas veces se va a repetir, porque dependerá de que la condición deje de cumplirse en algún momento. Si nunca cambia, el ciclo se vuelve infinito.  
   Ejemplo de sintaxis: while (i < 5) { ... }
4. **Cómo funciona el FOR en JavaScript**  
   El *for* también es un ciclo, pero está pensado para repetir un número conocido de veces. Dentro de sus paréntesis tiene tres partes: la inicialización (donde comienza, normalmente un contador), la condición (hasta cuándo se repite) y la actualización (cómo avanza ese contador).  
   Ejemplo de sintaxis: for (let i = 0; i < 5; i++) { ... }
5. **Cómo seleccionar elementos en JavaScript**  
   Seleccionar significa identificar un elemento de la página, como un título, un párrafo o una imagen, para poder trabajar con él en el programa. Esto se hace mediante métodos que lo buscan por su identificador, clase o tipo de etiqueta.  
   Ejemplo de sintaxis:

document.getElementById("saludo"); busca por ID

document.getElementsByClassName("titulo"); busca por clase

document.querySelector("p"); busca el primer <p>

document.querySelectorAll("p"); busca todos los <p>

1. **Cómo modificar elementos en JavaScript**  
   Una vez que el elemento está seleccionado, se pueden cambiar sus características para que la página sea dinámica. Se puede modificar el texto que contiene, su color, su estilo o incluso atributos como enlaces o imágenes.  
   Ejemplo de sintaxis:

Cambiar el texto

parrafo.innerText = "Hola Andrés";

Cambiar el estilo

parrafo.style.color = "red";

Cambiar un atributo

parrafo.setAttribute("class", "importante");

Agregar o quitar clases

parrafo.classList.add("nuevo");

parrafo.classList.remove("importante");

**WEBGRAFÍA**

[**Bucles e iteración - JavaScript | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Loops_and_iteration)

[**Gramática y Tipos - JavaScript | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Grammar_and_types)

[**Control de flujo y manejo de errores - JavaScript | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript/Guide/Control_flow_and_error_handling)

[**Document.querySelector() - API web | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Document/querySelector)

[**Document.getElementsByName() - API web | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Document/getElementsByName)

[**document.getElementById - API web | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Document/getElementById)

[**Document.querySelector() - API web | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Document/querySelector)

[**Document.querySelectorAll() - API web | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Document/querySelectorAll)

[**element - API web | MDN**](https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/API/Element)